

# PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number : 2002-177445

(43)Date of publication of application : 25.06.2002

(51)Int.Cl.

A63F 5/04

G07F 1/04

G07F 9/10

G07F 17/32

(21)Application number : 2000-377670

(71)Applicant : ARUZE CORP

(22)Date of filing : 12.12.2000

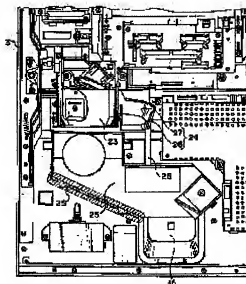
(72)Inventor : TOMIZAWA MASAO

(54) GAME MACHINE

(57)Abstract:

PROBLEM TO BE SOLVED: To prevent the fault of a hopper, etc., from occurring by flown-in liquid such as a beverage from a coin feeding port by ejecting the liquid to the outside of a machine without allowing it to flow into the hopper.

SOLUTION: In a game machine provided with a coin selector 23 for discriminating the authentication of coins and a coin guide 24 for guiding the coins discriminated to be authentic by the selector 23 to the hopper, a drain duct 28 for discharging the liquid flowing in from the coin feeding port to the outside of the machine is connected to the guide 24. The downstream end part of the duct 28 is connected to a cancel shoot 25.



(19) 日本国特許庁 (J P)

## (12) 公開特許公報 (A)

(11) 特許出願公開番号

特開2002-177445

(P2002-177445A)

(43) 公開日 平成14年6月25日 (2002. 6. 25)

(51) Int.Cl. <sup>7</sup>	識別記号	F I	テマコード (参考)
A 6 3 F 5/04	5 1 2	A 6 3 F 5/04	5 1 2 C 3 E 0 4 4 5 1 2 H 3 E 0 4 8 5 1 2 Z
G 0 7 F 1/04	1 0 2 1 0 4	G 0 7 F 1/04	1 0 2 Z 1 0 4 Z
審査請求 未請求 請求項の数 2 O L (全 5 頁) 最終頁に続く			

(21) 出願番号 特願2000-377670(P2000-377670)

(22) 出願日 平成12年12月12日 (2000. 12. 12)

(71) 出願人 598098526

アルゼ株式会社

東京都江東区有明 3 丁目 1 番地25

(72) 発明者 富澤 雅男

東京都江東区有明 3 - 1 - 25

(74) 代理人 100097984

弁理士 川野 宏

Pターム (参考) 3E044 AA05 FA01 FB14

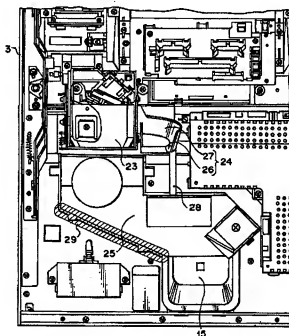
3E048 AA02 BA02 BA03

(54) 【発明の名称】 遊技機

(57) 【要約】

【課題】 コイン投入口から飲料等の液体が流入した場合であっても、この液体をホッパへ流入させずに機外に排出するようにして、ホッパ等の故障を未然に防止する。

【解決手段】 コインの真偽を判別するためのコインセレクトタ23と、コインセレクトタ23により真正と判別されたコインをホッパへ導くためのコインガイド24とを備えた遊技機において、コインガイド24に、コイン投入口から流入した液体を機外へ排出するための排水ダクト28を接続する。排水ダクト28の下流端部は、キャンセルシュート25に接続する。



## 【特許請求の範囲】

【請求項1】 コインを投入するためのコイン投入口と、  
該コイン投入口へ投入されたコインの真偽を判別するためのコインセレクトと、  
コインを貯留するとともに、賞としてのコインを払い出すためのホッパと、  
該ホッパにより払い出されたコインを受け入れるためのコイントレイと、  
前記コインセレクトにより真正と判別されたコインを前記ホッパへ導くためのコイン案内部材とを備えた遊技機において、  
前記コイン案内部材に、前記コイン投入口から流入した液体を機外へ排出するための液体排出部材を接続したことを特徴とする遊技機。

【請求項2】 前記コインセレクトにより真正でないと判別されたコインを前記コイントレイへ導くためのキャンセルシュートを設け、  
前記液体排出部材の上流端部を前記コイン案内部材の底部に接続するとともに、前記液体排出部材の下流端部を前記キャンセルシュートに接続したことを特徴とする請求項1記載の遊技機。

## 【発明の詳細な説明】

## 【0001】

【発明の属する技術分野】本発明は、コイン投入口へコインを投入して遊技を行う遊技機に関し、特にコイン投入口から流入した液体を機外へ排出できるようにした遊技機に関する。

## 【0002】

【従来の技術】従来より、スロットマシン等のようにコイン投入口からコインを投入して遊技を行う遊技機が知られている。

【0003】従来のスロットマシンは、コインを投入するためのコイン投入口と、コイン投入口へ投入されたコインの真偽を判別するためのコインセレクトと、コインを貯留するとともに、賞としてのコインを払い出すためのホッパと、ホッパにより払い出されたコインを受け入れるためのコイントレイと、コインセレクトにより真正と判別されたコインをホッパへ導くためのコイン案内部材と、コインセレクトにより真正でないと判別されたコインをコイントレイへ導くためのキャンセルシュートとを備えている。

## 【0004】

【発明が解決しようとする課題】ところで、遊技店の多くは、遊技者に対してコーヒー、ジュース等の飲料を提供するための自動販売機を設置している。このような遊技店では、遊技者が紙コップ等に注がれた飲料を飲みながら遊技機で遊技を行うことがある。この際、誤って飲料を機内に流し込むことによる故障の原因となる。

ない等の理由により、遊技者が故意に飲料をコイン投入口へ流し込むこともあった。

【0005】スロットマシン等の遊技機では、コイン投入口が上向きに設けられており、コイン投入口へ飲料が流入し易くなっている。また、コイン投入口へ流入した飲料は、その殆どがキャンセルシュートを経てコイントレイへ導かれるが、その一部はコインガイドを経てホッパに向かって流れ落ちることになる。

【0006】ホッパは、所定数のコインを計数して払い出すための払出機構を備えており、この払出機構は電気的に制御されている。このため、ホッパに飲料が流入すると、払出機構を制御するための電気部品がショートして動作不良を起こしたり、払出機構の金属部品が錆び付く等、種々の故障の原因となる。

【0007】本発明は、上述した事情に鑑み提案されたもので、コイン投入口から飲料等の液体が流入した場合であっても、この液体がホッパまで到達しないような機構を備えた遊技機を提供することを目的とする。

## 【0008】

【課題を解決するための手段】本発明の遊技機は、上述した目的を達成するため、以下の特徴点を備えている。すなわち、本発明の遊技機は、コインを投入するためのコイン投入口と、該コイン投入口へ投入されたコインの真偽を判別するためのコインセレクトと、コインを貯留するとともに、賞としてのコインを払い出すためのホッパと、該ホッパにより払い出されたコインを受け入れるためのコイントレイと、前記コインセレクトにより真正と判別されたコインを前記ホッパへ導くためのコイン案内部材とを備えた遊技機において、前記コイン案内部材に、前記コイン投入口から流入した液体を機外へ排出するための液体排出部材を接続したことを特徴とするものである。

【0009】また、前記遊技機において、前記コインセレクトにより真正でないと判別されたコインを前記コイントレイへ導くためのキャンセルシュートを設け、前記液体排出部材の上流端部を前記コイン案内部材の底部に接続するとともに、前記液体排出部材の下流端部を前記キャンセルシュートに接続することが可能である。

【0010】ここで、コインとは、遊技に供するために金銭と交換された遊技メダル、硬貨等のことをいう。

## 【0011】

【発明の実施の形態】以下、図面に基いて、本発明に係る遊技機の実施形態を説明する。なお、以下に示す実施形態では、コインを使用して遊技を行う代表的な遊技機として、スロットマシンを例にとって説明を行う。

【0012】図1は、本発明の一実施形態に係るスロットマシンの一部背面図、図2は、ホッパの斜視図、図3は、図1に示すスロットマシンの斜視図である。

【0020】スロットマシン1の裏側には、図1に示すように、コイン投入口8から投入されたコインの真偽を判断するものとして、投入されたコインを識別する、その

$\mathbb{F} \subset \mathbb{C} \subset \mathbb{R} \subset \mathbb{Q} \subset \mathbb{Z} \subset \mathbb{N}$

が、本発明はコインを用いて遊技を行う遊技機であれば、パチスロ遊技機等、他の遊技機にも適用することができる。

#### 【0028】

【発明の効果】以上説明したように、本発明に係る遊技機は、コインセレクトにより真正と判別されたコインをホッパへ導くためのコイン案内部材に、コイン投入口から流入した液体を機外へ排出するための液体排出部材を接続してある。

【0029】また、液体排出部材の下流端部をキャンセルシュートに接続することにより、コイン投入口から流入した液体を、キャンセルシュートを介してコイントレイへ排出することができる。

【0030】したがって、遊技者の不注意あるいは故意により、コイン投入口から遊技機内に液体が流入したとしても、当該液体がホッパ内に流入することなく機外へ排出されるので、ホッパ等の故障を未然に防止することができる。

#### 【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の一実施形態に係るスロットマシンの一部背面図

【図2】ホッパの斜視図

【図3】本発明の一実施形態に係るスロットマシンの斜視図

#### 【符号の説明】

1 スロットマシン

2 前面扉

\* 3 筐体

4 表示窓

5 リール

6 入賞ライン表示

7 有効ライン表示ランプ

8 コイン投入口

9 ベットスイッチ

10 マックスベットスイッチ

11 C/Pスイッチ

12 スタートスイッチ

13 ストップスイッチ

14 コイントレイ

15 コイン払出口

16 透音孔

17 スピーカ

18 ホッパ

19 バケツ

20 コイン払出装置

21 制御基板

22 電源供給装置

23 コインセレクト

24 コインガイド

25 キャンセルシュート

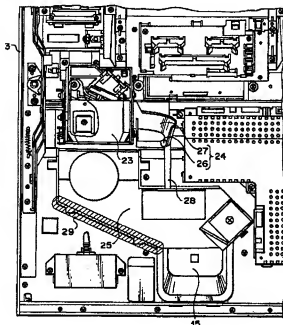
26 案内槽

27 案内側壁

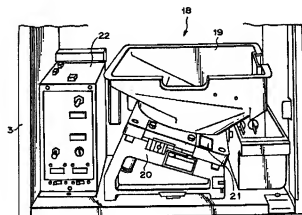
28 排水ダクト

29 グロメット

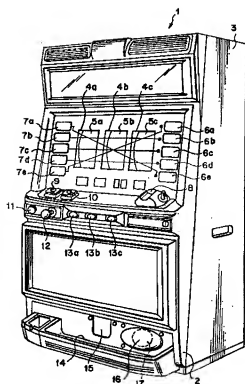
【図1】



【図2】



【図3】



フロントページの続き

(51)Int.Cl.<sup>7</sup>

G 0 7 F 9/10  
17/32

識別記号

F I

G 0 7 F 9/10  
17/32

特コード (参考)

C